

Μαθημα 8^ο

Γραμμική II

Ιδιότητες, ιδιοδιανυσματα και ιδιοτιμρες

Γραμμική απεικόνιση

$$f(\vec{u}) = \lambda \cdot \vec{u} \quad \text{με} \quad \vec{u} \neq \vec{0}$$

↑ ιδιοτιμή ↑ ιδιοδιάνυσμα

Το σύνολο όλων των διανυσματων που αντιστοιχουν στην ιδιοτιμή λ μαζί με το $\vec{0}$, το συμβολιζουμε $V_\lambda(\lambda) \leftarrow$ ιδιοχωρος

Πινακες

$$X \neq 0$$

$$X \in K^{n \times 1}$$

$$A \in K^{n \times n}$$

$$AX = \lambda X$$

↪ ιδιοτιμή

$V_A(\lambda)$ ιδιοχωρος

Χαρακτηριστικο πολυωνυμο

$$\chi_A = \det(A - xI) = (-1)^n x^n + (-1)^{n-1} \text{Tr} A x^{n-1} + \dots + \det A$$

Χαρακτηριστικο πολυωνυμο γραμμικης απεικονισης f

$$\chi_f = \det([f]_{\alpha}^{\alpha} - xI)$$

* Οι ριζες του χαρακτηριστικου πολυωνυμου ειναι ιδιοτιμες

$$(*) A \in \mathbb{C}^{n \times n}$$

$$\chi_A(x) = (-1)^n x^n + (-1)^{n-1} \text{Tr} A x^{n-1} + \dots + \det A$$

$$= (-1)^n (x - \lambda_1)(x - \lambda_2) \dots (x - \lambda_n) =$$

{ Οι ριζες αυτες $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ ειναι ιδιοτιμες }

$$= (-1)^n x^n + (-1)^n (-\lambda_1 - \lambda_2 - \dots - \lambda_n) x^{n-1} + \dots + (-1)^n (-\lambda_1 - \lambda_2 - \dots - \lambda_n) =$$

$$= (-1)^n x^n + (-1)^{n-1} (\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n) x^{n-1} + \dots + (\lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n)$$

$\text{Tr}(A) = \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n$ ειναι και το αθροισμα των ιδιοτιμων

$\det(A) = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n$ ειναι το γινόμενο των ιδιοτιμων

(*) $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ και A (ανω ή κάτω τριγωνικός)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ & & \dots & \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

• Για να βρω τις ιδιοτιμές κοιτάζω τις ρίζες του χαρακτηριστικού πολυωνύμου

$$\chi_A(x) = \det(A - xI) = \begin{vmatrix} a_{11} - x & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ & a_{22} - x & \dots & a_{2n} \\ & & \dots & \\ & & & a_{nn} - x \end{vmatrix} =$$

$$= (a_{11} - x)(a_{22} - x) \dots (a_{nn} - x)$$

Οπότε ιδιοτιμές $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$

Ορισμός

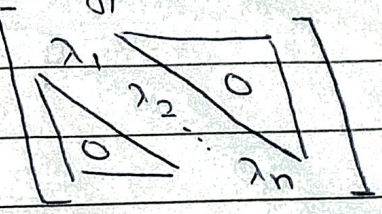
Έστω $f: V \rightarrow V$ μια γραμμική απεικόνιση. Αν υπάρχει μια διατεταγμένη βάση $\alpha = \{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n\}$ του V τέτοια ώστε ο πίνακας $[f]_{\alpha}^{\alpha}$ να είναι διαγωνίος τότε θα λέμε ότι η γραμμική απεικόνιση f είναι διαγωνίσιμη

Θεώρημα

Μια γραμμική απεικόνιση $f: V \rightarrow V$ είναι διαγωνίσιμη αν και μόνο αν υπάρχει μια διατεταγμένη βάση $\alpha = \{\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n\}$ που αποτελείται από ιδιοδιανύσματα

Απόδειξη θεωρήματος

(\Rightarrow) f διαχωριστική άρα υπάρχει διατεταγμένη βάση $\alpha = \{\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n\}$ τέτοια ώστε $[f]_{\alpha} =$



Θα προσπαθήσω να δείξω ότι το \vec{a}_1 είναι ιδιοδιάνυσμα για να είναι αρχικά πρέπει $\vec{a}_1 \neq \vec{0}$

• \vec{a}_1 είναι στοιχείο της βάσης άρα $\vec{a}_1 \neq \vec{0}$

• $f(\vec{a}_1) = \lambda_1 \cdot \vec{a}_1 + 0 \cdot \vec{a}_2 + \dots + 0 \cdot \vec{a}_n = \lambda_1 \vec{a}_1$

Άρα \vec{a}_1 ιδιοδιάνυσμα

• \vec{a}_2 στοιχείο της βάσης άρα $\vec{a}_2 \neq \vec{0}$

• $f(\vec{a}_2) = 0 \cdot \vec{a}_1 + \lambda_2 \cdot \vec{a}_2 + \dots + 0 \cdot \vec{a}_n = \lambda_2 \cdot \vec{a}_2$

Άρα \vec{a}_2 ιδιοδιάνυσμα

$\left. \begin{array}{l} \text{Συνεχίζω έτσι} \\ \text{για όλα τα} \\ \text{διανύσματα της} \\ \text{βάσης } \alpha = \{\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n\} \end{array} \right\}$

• \vec{a}_n στοιχείο της βάσης άρα $\vec{a}_n \neq \vec{0}$

• $f(\vec{a}_n) = 0 \cdot \vec{a}_1 + 0 \cdot \vec{a}_2 + \dots + \lambda_n \cdot \vec{a}_n = \lambda_n \cdot \vec{a}_n$

Άρα και το \vec{a}_n ιδιοδιάνυσμα

Επομένως η βάση α αποτελείται από ιδιοδιανύσματα

(\Leftarrow) Η βάση $\alpha = \{\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n\}$ αποτελείται από ιδιοδιανύσματα που σημαίνει ότι όλα τα $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n \neq \vec{0}$ και ότι η εικόνα παρά σε κάποιο πολλαπλάσιο δηλαδή

- \vec{a}_1 ιδιοδιάνυσμα της f άρα $f(\vec{a}_1) = \lambda_1 \vec{a}_1$
- \vec{a}_2 ιδιοδιάνυσμα της f άρα $f(\vec{a}_2) = \lambda_2 \vec{a}_2$
- \vdots
- \vec{a}_n ιδιοδιάνυσμα της f άρα $f(\vec{a}_n) = \lambda_n \vec{a}_n$

$$[f]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}$$

$$f(\vec{\alpha}_1) = \lambda_1 \cdot \vec{\alpha}_1 + 0 \cdot \vec{\alpha}_2 + \dots + 0 \cdot \vec{\alpha}_n \quad \text{η } 1^{\text{η}} \text{ στήλη}$$

$$f(\vec{\alpha}_2) = 0 \cdot \vec{\alpha}_1 + \lambda_2 \cdot \vec{\alpha}_2 + \dots + 0 \cdot \vec{\alpha}_n \quad \text{η } 2^{\text{η}} \text{ στήλη}$$

⋮

$$f(\vec{\alpha}_n) = 0 \cdot \vec{\alpha}_1 + 0 \cdot \vec{\alpha}_2 + \dots + 0 \cdot \vec{\alpha}_{n-1} + \lambda_n \cdot \vec{\alpha}_n \quad \text{η } n \text{ στήλη}$$

Επομένως η f διαγωνίζεται

Ορισμός

Ένας πίνακας $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ ονομάζεται διαγωνίσιμος αν είναι ομοιος με έναν διαγώνιο πίνακα, δηλαδή υπάρχει αντιστρέψιμος πίνακας P τέτοιος ώστε $P^{-1}AP =$

$$\begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix}$$

P γραμμικές απεικονίσεις

$$L_A: \mathbb{K}^{n \times 1} \rightarrow \mathbb{K}^{n \times 1} \quad (\text{βασίλει βελίτες})$$

$$L_A(x) = A \cdot x$$

$$L_A(x) = Ax = \lambda x$$

Πίνακες

A

λ ιδιοτιμή

$x \neq 0$ ιδιοδιάνυσμα

$$Ax = \lambda x$$

$$[LA]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{bmatrix}$$

$$[LA]_{\beta}^{\beta} = A, \quad \beta \text{ κανονική βάση του } K$$

$$[LA]_{\beta}^{\beta} = [I]_{\alpha}^{\beta} [LA]_{\alpha}^{\alpha} [I]_{\beta}^{\alpha}$$

$$A = P \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{pmatrix} P^{-1}$$

Θεώρημα

Ο πίνακας $A \in K^{n \times n}$ είναι διαγωνίσιμος αν και μόνο αν υπάρχει (διοτεταγμένη) βάση του $K^{n \times 1}$ που αποτελείται από ιδιοδιανύσματα.

Όρονη Ασκ. #2

ΑΣΚΗΣΗ 4

Δεν μπορεί να είναι πάντα γραμμολογικοί και έτσι να βρω το χαρακτηριστικό πολυώνυμο με τον ίδιο τρόπο με το κανονικό πολυώνυμο του πίνακα.

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

Πρέπει να βρω μια βάση του χώρου των διανυσμάτων

Πρώτο βήμα: πρέπει να βρω το χαρακτηριστικό πολυώνυμο (βασ. γινόμενο πηλοεπαδμω)

$$\chi_A(x) = \det(A - xI) = \begin{vmatrix} 3-x & 0 & -1 \\ 0 & 2-x & 0 \\ -1 & 0 & 3-x \end{vmatrix} =$$

$$= (2-x) \begin{vmatrix} 3-x & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 3-x \end{vmatrix} =$$

(72)

$$= (2-x) \left[\begin{array}{cc|cc} 0 & +(-1)^{2+2} & 3-x & -1 \\ -1 & & -1 & 3-x \end{array} \right] =$$

$$= (2-x) \left((3-x)^2 - 1 \right) = (2-x) (3-x-1) (3-x+1) =$$

$$= -(x-2) (x-2) (x-4) = -(x-2)^2 (x-4)$$

Άρα οι ιδιοτιμές μας είναι 2 (διπλή) και 4 (απλή)

$$V_A(2) = \left\{ x \in \mathbb{R}^{3 \times 1} \mid Ax = 2x \right\} = \left\{ x \in \mathbb{R}^{3 \times 1} \mid (A-2I)x = 0 \right\}$$

$$(A-2I) = \begin{bmatrix} 3-2 & 0 & -1 \\ 0 & 2-2 & 0 \\ -1 & 0 & 3-2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Παίρνω τον εναυξημένο

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} \textcircled{1} & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 + R_1} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Άρα αν βάλω $x = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ θα έχω από τον

$$\text{εναυξημένο σύστημα} \begin{cases} x + 0y - z = 0 \\ y = s \\ z = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = t \\ y = s \\ z = t \end{cases}$$

και έχω λοιπόν τους δύο εφιδωτούς

$$V_A(2) = \left\{ \begin{pmatrix} t \\ s \\ t \end{pmatrix} \mid t, s \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid t, s \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Τα διανύσματα $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ παράγουν τον χώρο

και είναι βάση (Cairdson Γ.Α)

$$\text{Αρα } \mathcal{V}_A(2) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\mathcal{V}_A(u) = \left\{ x \in \mathbb{R}^{3 \times 1} / (A - uI)x = 0 \right\}$$

Ο πίνακας αυτών του συστήματος θα είναι 0

$$\begin{bmatrix} 3-4 & 0 & -1 \\ 0 & 2-4 & 0 \\ -1 & 0 & 3-4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Οπότε } (A - uI) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ποιρώ τον εναυφημένο

$$\left[\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{r_1 \rightarrow -r_1 \\ r_2 \rightarrow -\frac{r_2}{2}}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{r_3 \rightarrow r_3 + r_1}$$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \quad \text{Οπότε έχω } \begin{cases} x+z=0 \\ y=0 \\ z=t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x=-t \\ y=0 \\ z=t \end{cases}$$

! Αν βρούμε ιδιοκτιμή μηδενικά τότε κανονικά έχουμε τους λιδος...

Τελικά έχω $V_A(u) = \left\{ \begin{pmatrix} -t \\ 0 \\ t \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\} =$
 $= \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

Οπότε $V_A(v) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$ και $V_A(w) = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

Για να δώσω αν αυτά τα τρία διανύσματα αποτελούν βάση αρκεί $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2 \neq 0$ άρα τα

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ είναι Γ.Α και $\dim \mathbb{R}^{3 \times 1} = 3$ άρα

αποτελούν βάση του $\mathbb{R}^{3 \times 1}$

Επομένως υπάρχει βάση του $\mathbb{R}^{3 \times 1}$ που αποτελείται από ιδιοδιανύσματα. Συνεπώς ο πίνακας A είναι διαγωνίσιμος

(ii) Βρείτε πίνακα P τ.ω $P^{-1}AP'$ να είναι διαγωνίσιμος

$L_A : \mathbb{R}^{3 \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{3 \times 1}$ με $L_A(x) = Ax$

$[L_A]_a^a = [I]_e^e [L_A]_e^e [I]_a^e$, e κανονική βάση

Παίρνω τη βάση a να αποτελείται από ιδιοδιανύσματα

$a = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{bmatrix}$$

$$A = [LA]_{\mathcal{E}}$$

$$[LA]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

$$LA = A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 1^{\text{te}} \text{ \u00f6rdnung}$$

$$LA = A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 2^{\text{te}} \text{ \u00f6rdnung}$$

$$LA = A \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 4 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 4 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$P = [T]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 1^{\text{te}} \text{ \u00f6rdnung}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 2^{\text{te}} \text{ \u00f6rdnung}$$

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = -1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 3^{\text{te}} \text{ \u00f6rdnung}$$

$$P^{-1} = [I]_2^a = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}$$

1^{te} Schritt

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \kappa \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} 1 = \kappa - \mu \\ 0 = \lambda \\ 0 = \kappa + \mu \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 1 = 2\kappa \\ \lambda = 0 \\ \kappa = -\mu \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \kappa = 1/2 \\ \lambda = 0 \\ \mu = -1/2 \end{cases}$$

2^{te} Schritt

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \kappa \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \kappa - \mu = 0 \\ \lambda = 1 \\ \kappa + \mu = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \kappa = 0 \\ \lambda = 1 \\ \mu = 0 \end{cases}$$

3^{te} Schritt

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \kappa \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \kappa - \mu = 0 \\ \lambda = 0 \\ \kappa + \mu = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \kappa = \mu \\ \lambda = 0 \\ \kappa + \mu = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \kappa = 1/2 \\ \lambda = 0 \\ \mu = 1/2 \end{cases}$$

(iii) A^m is similar to m of order $m \times m$

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow P^{-1}A^mP = P \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} P^{-1}$$

$$\Rightarrow A = P \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} P^{-1} \Rightarrow$$

$$A^m = \left(P \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} P^{-1} \right)^m =$$

$$= P \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} P^{-1} P \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} P^{-1} \dots P \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} P^{-1} =$$

$$= P \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}^m P^{-1} = P \begin{bmatrix} 2^m & 0 & 0 \\ 0 & 2^m & 0 \\ 0 & 0 & 4^m \end{bmatrix} P^{-1}$$

$$\text{App } A^m = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2^m & 0 & 0 \\ 0 & 2^m & 0 \\ 0 & 0 & 4^m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} 2^m & 0 & -4^m \\ 0 & 2^m & 0 \\ 2^m & 0 & 4^m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2^{m-1} + 4^{m/2} & 0 & 2^{m-1} - 4^{m/2} \\ 0 & 2^m & 0 \\ 2^{m-1} - 4^{m/2} & 0 & 2^{m-1} + 4^{m/2} \end{bmatrix}$$

ΑΣΚ 7

$A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Δείξε ότι AB, BA έχουν τις ίδιες ιδιοτιμές

Έστω λ ιδιοτιμή του AB $\lambda \neq 0$, $x \in \mathbb{R}^{n \times 1}$

Τέτοια ώστε:

$$\rightarrow ABx = \lambda x \Rightarrow BABx = B\lambda x = \lambda Bx$$

$$BA(Bx) = \lambda(Bx)$$

$$Bx \neq 0 \text{ ή } Bx = 0$$

↳ αν ισχύει έχω πέσει

$$\text{Αν } Bx = 0 \Rightarrow ABx = A \cdot 0 \Rightarrow \lambda x = ABx = A \cdot 0 = 0 \stackrel{x \neq 0}{\Rightarrow}$$

$$\lambda = 0$$

Εστω $\lambda = 0$ ^{ωτ' ο ιδιοτιμή του AB} $\stackrel{\lambda, \text{ιδιοτιμή}}{\Rightarrow} \det(AB - \lambda I) = 0 \Rightarrow \det(AB) = 0$

$$\Rightarrow \det A \det B = 0 \Rightarrow \det B \det A = 0 \Rightarrow \det(BA) = 0$$

$$\Rightarrow \det(BA - 0I) = 0 \Rightarrow \lambda = 0 \text{ ιδιοτιμή του } BA$$

Έστω $\lambda \neq 0$ και λ ιδιοτιμή του $AB \Rightarrow$ υπάρχει $x \in \mathbb{R}^{n \times 1}$

με $x \neq 0$ τέτοιο ώστε $ABx = \lambda x \Rightarrow BABx = B\lambda x \Rightarrow$

$$BA(Bx) = \lambda(Bx) \quad (1)$$

βέλη

Διακρίνω περιπτώσεις

$$(α) Bx \neq 0 \Rightarrow \lambda \text{ ιδιοτιμή του } BA$$

$$(β) Bx = 0 \stackrel{\in \mathbb{R}^{n \times 1}}{\Rightarrow} ABx = A \cdot 0 = 0 \Rightarrow ABx = 0 \stackrel{(1)}{\Rightarrow} \lambda x = 0$$

$$\Rightarrow \lambda \neq 0, x \neq 0 \text{ άτοπο}$$

Επομένως $Bx \neq 0$

Άρα κάθε ιδιοτιμή του AB είναι και ιδιοτιμή του BA

Όμοια κάθε ιδιοτιμή του BA είναι και ιδιοτιμή του AB

δηλαδή έχουν τις ίδιες ιδιοτιμές οι δύο πίνακες AB και BA

Άσκ 6

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, λ ιδιοτιμή του A \rightarrow ισχύει

$\phi(\lambda) \in \mathbb{C}[x]$ πολυώνυμο

λ ιδιοτιμή του A τότε $\phi(\lambda)$ ιδιοτιμή του $\phi(A)$

$$\phi(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n$$

$$\phi(\lambda) = a_0 + a_1 \lambda + \dots + a_n \lambda^n$$

$$\phi(A) = a_0 I_n + a_1 A + \dots + a_n A^n$$

είναι πραγματικός αριθμός λ ιδιοτιμή $\phi(A) \cdot x = \phi(\lambda) \cdot x$

λύση στο επόμενο μάθημα.